

Навчальна дисципліна

«ТЕОРІЯ ІГОР ТА ЕКОНОМІЧНА ПОВЕДІНКА»

Анотація дисципліни

Семестр: 7 (3 кредити, 90 год. (16 год. – лекції, 32 год. – практичні, 42 год – самостійна робота))

Викладач: к.е.н., доцент Артим-Дрогомирецька Зоряна Богданівна

Кафедра: економічної кібернетики

Короткий опис дисципліни: *метою* викладання навчальної дисципліни є освоєння принципів побудови та аналізу математичних моделей теорії ігор та їх застосування при аналізі економічних ситуацій та процесів у різних сферах людської діяльності. *Основними завданнями* вивчення дисципліни є засвоєння методології та методики проведення аналізу та застосування теоретико-ігрових моделей економічної поведінки суб'єктів прийняття рішень; набуття досвіду найбільш типових прийомів моделювання конфліктних ситуацій в процесі прийняття рішень.

Згідно з вимогами освітньо-професійної програми, у результаті вивчення курсу студенти повинні:

- **знати:** основні поняття та терміни теорії ігор, класифікацію ігор; методи побудови та інструментарій аналізу різних видів теоретико-ігрових моделей; основні засади теорії ігор; основні принципи прийняття управлінських рішень в умовах невизначеності; пріоритетні напрямки та основні принципи застосування теоретико-ігрових моделей в економічних та управлінських процесах;
- **вміти:** аналізувати соціально-економічні об'єкти і процеси з використанням класичних методів моделювання; розробляти й аналізувати економіко-математичні моделі об'єктів/систем керування; досліджувати і вибирати методи моделювання для розв'язання економічних задач; досліджувати і вибирати методи підтримки прийняття рішень в умовах неструктурованих та слабоструктурованих проблемних ситуацій; моделювати процеси прийняття рішень з урахуванням невизначеності; оцінювати ефективність управлінських рішень; моделювати поведінку фінансових посередників на ринку.

Перелік тем:

Тема 1. Основні поняття теорії ігор.

Тема 2. Антагоністичні матричні гри.

Тема 3. Нескінченні антагоністичні ігри.

Тема 4. Позиційні ігри з повною і неповною інформацією.

Тема 5. Кооперативні ігри.

Тема 6. Моделі дуополії та теорії ігор. Олігополія, рівновага на олігополістичному ринку. Дуополія Курно.

Тема 7. Теоретико-ігрові моделі економічних процесів в економіці.

Тема 8. Теоретико-ігрове моделювання задач управління персоналом.